



## Age of Empires 3: The Asian Dynasties

www.ageofempires3.com ■ Lisälevy

# Matka Aasiaan

**Eurooppalaisten ja intiaanien kiusaksi saapuvat mystiset aasialaiset. Pystyvätkö kansat elämään sovussa vai ajautuvatko ne sotaan?**

**A**sian Dynasties on jo toinen lisälevy pari vuotta sitten ilmestyneeseen Age of Empires 3:een. Tällä kertaa pelistä ei vastaa Ensemble Studios, vaan Rise of Nationsin tehnyt nimekäs Big Huge Games. Uudet tekijät eivät ole tehneet suuria muutoksia, mutta ehkä niin on parempi.

Aasian dynastiat koostuvat kolmesta ainutlaatuisesta Aasian kansasta. Idän kulttuurin ihmeisiin koulutetaan joka kansalla viiden tehtävän mittaisella kampanjalla, jonka aikana kansan tavat ja taktiikat tulevat tutuksi. Vanhojen kansojen suhteen tekijät eivät ole olleet yhtä anteliaita, sillä ne eivät ole saaneet mitään uutta.

### Kirsikkapuun alla

Uusista kansoista japanilaiset kannattavat vakaasti hippiaatetta, sillä he kieltäytyvät metsästämisestä, ja maukkaan paistin asemasta syövät mieluummin marjoja ja riisiä. Metsän eläimet he vievät pyhättöihinsä, jotka tämän jälkeen tuottavat pienen määrän resursseja kauppa-asemien tapaan. Japanilaisten sotavoimiin yksinkertainen ruokavalio ei vaikuta, sillä samurait ovat lähitaistelun mestareita. Japanin joukoista saa vielä parempia lähettämällä rintamalle daimion, joka kohentaa johtamiensa sotureiden taistelutaitoa. Tämän hyödyllisen kyvyn takia daimiot

yleensä eliminoidaan heti ensimmäisenä.

Intialaiset eivät ole yhtä kranttuja ruokansa suhteen. Heille kelpaa lihakkin, mutta pyhiä lehmiiän he eivät popsi edes hätätilanteessa. Lehmiiä kannattaa pitää laiturilla, sillä niiden katselu lisää kokempisteiden määrää. Suurella lehmälaumalla terästetty Intia pystyykin keräämään kokemusta nopeammin kuin mikään muu kansa, ja se tarkoittaa tiheitä täydennyslähetyksiä kotimaasta. Intialaisten erikoisuutena ovat kaikenlaiset sotanorsut, joita voi käyttää moneen eri tarkoitukseen. Yksi norsu huitoo kärsällä, toisella on selässä kiväärimies ja kolmas kantaa tykkiä. Tykkinorsut eivät ole yhtä hitaita kuin tavallinen tykistö, joten niillä pystyy tekemään nopeita yllätyshyökkäyksiä.

Kolmantena olevat kiinalaiset ovat niin kekseliäitä, että he pystyvät rakentamaan alkeellisia ohjuksia ja liekinheitimiä. Kiinan kung fu -munkit ovat alkupuolella peliä erittäin voimakkaita. Heidän kukistamansa vastustajat ovat niin häikäistyneitä munkkien taidoista, että he siirtyvät heidän oppipojiksi. Kiinalaisten sotilaita ei kouluteta samalla lailla kuin muiden, koska parakit eivät tuota yksittäisiä sotilaita, vaan kahdesta eri yksikkötyyppistä muodostettuja armeijoita. Näitä valmisarmeijoita on moneen eri tarkoitukseen, kuten vaikkapa sapeliratsastajista ja varsijousimiehistä koostuva armeija jalkaväen torjumiseen.

Kaikkia Aasian kansoja yhdistää se, että niiden pitää rakentaa suuri ihme ennen kuin ne voivat edetä seuraavalle aikakaudelle. Ihmeiden rakentaminen vie aikansa, mutta niistä saatavat hyödyt ovat vaivan arvoisia. Esimerkiksi kiinalaiset kykenivät rakentamaan kesäpalatsin, josta saa ilmaista sota-väkeä. Toinen aasialaisten erikoisrakennus on konsulaatti, jossa he pystyvät valitsemaan liittolaisensa. Täältä liittolaiselta he sitten saavat lisää joukkoja tai muita hyödyllisiä etuja.

### Intian kautta Amerikkaan

Yksinpelin kolme kampanjaa eivät kerro yhteistä tarinaa, vaan kaikissa on omat hahmonsia ja juonensa. Japanilaisten kampanjassa autetaan Tokugawa leyasua nousemaan shoguniksi ja kampanja huipentuu Sekigaharan taisteluun, jossa varmistetaan oman herran voitto. Kiinalaisilla purjehditaan vahingossa Amerikkaan asti ja tavataan atsteekit. Ei tällaisesta reissusta ole todisteita, mutta eihän sitä koskaan tiedä. Viimeisessä intialaisten osuudessa nousee kapinaan englantilaisten kauppakomppaniaa vastaan ja taistellaan vapaudesta. Asian Dynastyn kampanjat ovat parempia kuin edellisen lisälevyn, joten tekijöiden vaihtumisella on ollut positiivista vaikutusta. Niiden aiheet ovat kiinnostavia, mutta pituutta kaipaisi lisää. Ehkä olisi ollut järkevintä tehdä kaksi keskikokoista kuin kolme pientä kampanjaa.

Aasian Dynasties on oikein hyvä lisälevy, jonka lisäämät uudet kansat ja kampanjat viihdyttävät pitkän aikaa. Moninpeliin on tehty uusia kartoja ja kaksi uutta pelimuotoa, joissa leikitään kukkulan kuningasta ja hallitsijan surmaamista. Arvosanaa laskee vain se, ettei emopelin lukuisille kansoille ole annettu mitään uutta. Aasialaisten jälkeen ei halua enää halua palata vanhojen kansojen pariin.

Samu Ollila



Japanilaisten dojit tuottavat ilmaisia sotilaita.

### Hyvää

- Kampanjat.
- Erilaiset kansat.
- Uudet kartat ja pelimuodot.



### Huonoa

- Emopeli pysyy samana.

# 85

Aasiallinen lisälevy tuo paljon uutta.

**Big Huge Games/Microsoft**  
Versio: 1.0  
Minimi: 1,4 Ghz,  
256 Mt, 64 Mt  
näytönohjain  
Testattu: Amd Athlon  
64 3000+, 1024 Mt,  
Geforce 6600GT 128 Mt  
Moninpeli: 2-8  
pelaajaa  
Muuta: Vaatii Age of  
Empires 3:n.  
Ikäsuositus: 11+

pelit  
62