



Arvosteltu
PS3

Everybody's Golf World Tour

fi.playstation.com

GOLFIA KAIKILLE

Pois alta Tiikerit ja kaikki muutkin pedot! Everybody's Golf World Tourin pirteä karavaani levittää kolopallon ilosanomaa ympäri maailmaa aina Afrikan savanneja myöten.

Vähän lajia tuntevat ihmiset elättävät golfista kahta mielikuvaa, joista kumpikaan ei mairittele ikivanhaa pallopetiä. Yhden käsityksen mukaan golf on hassusti pukeutuvien harmaahapsisten herrojen elitistinen harrastus, joka on vain veruke klubirakennuksella notkumiselle ja sherryn naukkaillulle. Toinen perustuu kilpagolfiin, jonka seuraaminen on puolestaan kuolettavan tylsää: totiset miehet jahkailevat jokaista lyöntiään minuuttikaupalla, eivätkä silti pääse lähellekään reikää. Ja se rypäleen kokoinen pallo, eihän sitä edes erota tv-ruudulta!

Viidenteen osaan ehtinyt Everybody's Golf -sarja on alusta lähtien taistellut kuluneita ennakoluuloja vastaan. Pelisarjan PS3-debyytti Everybody's Golf World Tour osoittaa, ettei golfin tarvitse olla rypyytsaista puurtamista. Ja mikä parasta: pastellimaisen pinnan ja näennäisen helppouden alta paljastuu erinomainen ja lajiuskollinen peli.

Ei mittareille

Everybody's Golf World Tourissa palloja voi läiskä viheriölle kahdella eri tavalla. Perinteisen mittarivoiton swingin rinnalla on vaihtoehto, jossa voimapalkin sijaan tiiraillaan hahmon lyöntianimaatiota. Tattiin ei tarvitse edelleenkaan koskea, sillä sekä lyönnin voimakkuutta että osumatarkkuutta säädelään tuttuun tapaan nappeja painelemalla.

Uuden swingin salat tarttuvat selkäyttimeen hetkessä. Mitä pitemmälle taakse mailan antaa heilahtaa, sitä kovempaa lyönti lähtee. Voimakkuuden määrittämisen jälkeen pallon ympärille ilmestyy alati pienenevä ympyrä, jonka avulla säädetään swingin tarkkuus. Kun ympyrä on kutistunut pallon kokoiseksi, painetaan toisen kerran nappia. Jos ympyrä jää liian suureksi, pallo katoaa suurella varmuudella metsikköön tai tumpsahaa bunkkeriin.

Puttien voimakkuus määritellään samalla tavoin kuin swingeissä, tähdättäessä täytyy ottaa huomioon vain viheriön kaltevuus.

Uusi lyöntimekaniikka piristää pelifiilistä, sillä tylsän mittarin sijaan katseen saa pitää tapahtumien keskipisteessä eli golfarissa itsessään. Käytännössä lyönnin voimakkuuden määrittäminen ei perustu puhtaasti animaatioon. Mailan heilahtaus taaksepäin sekä puoli- että täysitehoisen swingin rajat osoitetaan erivärisillä pisteillä. Kädenojennus golfarin suuntaan ei kuitenkaan helpota liiaksi pelaamista, sillä pallon lennättäminen kohti reikää 20 prosentin voimakkuudella ei ole yhtä helppoa kuin mittaripalkin avulla. Uusi lyöntitapa pesee mittariswingin tehokkuudessa, sillä nappiin onnistuneet mojutukset kantavat selvästi pitemmälle kuin ennen.

Vaikka ihannelyönnin tempaiseminen ei vaadi liikoja, Everybody's Golf World Tour ei ole mitään

kerralla nielaistavaa arcade-höttöä. Ennen swingin heilautusta on otettava tarkasti huomioon tuuliolosuhteet, mahdolliset esteet ja viheriön kallistumat sekä valittava huolella oikea maila. Väylää voi tutkailla ennakkoon niin maan pinnalta kuin tyylikkäästä karttanäkymästäkin.

Lyöntien suunnittelu etukäteen kannattaa, sillä muutamissa radoissa on parikin käyttökelpoista reittiä sujuvaan etenemiseen. Esteiden kiertäminen onnistuu laittamalla lyöntiin sivukierrettä, pallon voi myös pakottaa putoamaan reiän tuntuun painamalla swingiin alakierteen. Lyöntiin saa lisäksi tehdä juuri ennen osumaa korjausliikkeitä, esimerkiksi voimaa voi lisätä tai vähentää mielen-sä mukaan.

Everybody's Golf World Tourin matalahkossa kynnyksessä on myös nurja puolensa. Ihanteellisen lyönnin toistaminen on huomattavasti helpompaa kuin tattsingwingin luottavassa Tiger Woodsissa. Peliin vertailu ei ehkä ole reilua, pyrkiihän jälkimmäinen selvästi realistisempaan otteeseen, mutta haastavaa golf-viihdettä kaipaavien kannattaa edelleen hakea hupinsa muualta.



Kun mailan kärki välähtää punaiseksi, lyöjällä on käytössään maksimivoima.

Clap Hanz/SCEE
Versio: Arvostelu
Moninpeli:
2-4 pelaajaa,
verkossa 2-50 pelaajaa
Ikäsuositus: 3+

Luonnon armoilla

Uuden lyöntitavan oppiminen ei kaadu ainakaan harjoittelumuotojen puutteeseen, sillä erilaisia treenioitoja on kaksi erilaista. Aivan aluksi kannattaa astella harjoituskentälle ottamaan selvää eri mailojen kantavuudesta ja tuulen vaikutuksesta pallon lentorataan. Varusteiden lisäksi jopa puhurin suunan ja voimakkuuden voi säädellä mieleisekseen. Seuraavaksi siirrytään oikeille väylille harjoittamaan koko reian pelaamista. Jokaisen lyönnin voi ottaa uudestaan niin monta kertaa kuin haluaa.

Kun swingi on hinkattu juhkakuntoon, voi lähteä pitkälle kiertueelle maailman eri kolkkiin. Junioritasolta starttaavan lupauksen on aina seuraavaan kilpaluokkaan noustakseen voitettava ensin muutama kisa ja haastettava sitten yksi pelin viidestätoista golfarista. Tekemistä piisaa, sillä tasoja on yhteensä kymmenkunta ja jokaiseen sisältyy vähintään puolenkymmentä kisa. Vaihtelun vuoksi muutamilla väylillä pelataan erikoissäännöillä, esimerkiksi bunkkeriin tömähävästä pallosta saataan sakottaa kahdella lyönnillä.

Turnausmoodin suurin ongelma on vaisu tekoöly, josta ei ole kunnan vastusta viimeisiä tasoja lukuun ottamatta. Kahlasin ensimmäisten kilpaluokkien kisoissa voitosta voittoon, vaikka palloni hakeutuivat turhan usein vesiesteelle vilvoittelemaan.

Positiivisen pirteä tunnelma saa hyvälle tuulelle. Sarjakuvamaiset golfarit tuuletlevat villisti onnistuneita lyöntejä ja viskavat mailaa, kun putti ei uppoakaan metrin päästä reikään. Kenttien ympärille kerääntyneet katsojat hihkuvat kannustushuutoja ja juoksevat palloa karkuun. Oman lusikkansa sopaan heittävät metsien ja savannien villieläimet, jotka uskaltautuvat aivan lähietäisyydelle ihmette-



Pinnan kaltevuus osoitetaan käteväillä ruudukoilla.

lemään. Sain upotettua erään tärkeän putin vastan jälkeen, kun viheriöllä tepastellut lintu suvaitsi hipsiä pois reian edestä.

Mielikuvituksellisesti suunnitellut radat ovat komeaa katseltavaa. Sääefektit tuovat pelailuun oman mausteensa, sillä rankkasateen höystämä syysmyrsky paitsi näkyy ruudulla myös vaikuttaa lyönteihin. Muuttuvista luonnonoloista voi nautiskella saman koneen ääressä enimmillään neljä pelaajaa. Mikäli kaverit ovat huonoja häviäjiä eikä tekoällystäkään ole vastusta, riehan voi viedä netin puolella toiseen potenssiin. Samaan turnaukseen voi verkossa ottaa osaa peräti 50 osallistujaa.

Everybody's Golf World Tour on yhtä aikaa sekä helposti lähestyttävä että armottoman koukuttava elämys. Sisälläni asustava pieni pro-pelaaja huutelee kuitenkin liiallisesta helpoudesta, eikä anna pisteytysgeneraattorin rikkoa yhdeksänkymppin maagista rajaa.

Lasse Kyllönen



Lyöntejä voi ihailla neljästä eri kuvakulmasta.



Norsujakin jännittää, meneekö pallo reikään.

VAARI GOLFAA

Koska Everybody's Golf World Tour sopii kaikille vauvas- ta vaariin, herätimme vaarin päiväunilta kokeilemaan virtuaali-golfia. Nuoruudessaan Green Cardin oikeilla viheriöllä suorittanut vaari repäistiin padin ääreen miltei pystymetsästä. Ainoat kokemukset pellen saralta vaari hankki "joskus 80-luvulla" C64:n Leaderboard Golfin parista.

Vaarin huojennukseksi kaikki tapahtuu yhtä nappia painamalla, aivan niin kuin Leaderboardissakin. Tässä pelissä täytyy tosin osata pelata enemmän kuin vähän alusta, minkä vaariakin huomaa ensimmäisen harjoitus- lyönnin noustessa taivasiin ja tömähävässä vaarin hahmon taakse: "Hih hih hii!" vaari nauraa, ja tekoham- paat ovat ihmeissään.

Muutaman harjoituslyönnin jälkeen vaari uskal- tautuu pelaamaan kokonaisen reian. Toisella kerralla tilastoihin kirjataan ihannetulos. "Eihän tätä olekaan niin vaikea oppia", vaari ylipöytty.

Tunnin pelailun jälkeen vaari ryhtyy pelikriitikoksi: "Noilla hahmoilla on liian rennot vaatteet, golfissa ollaan tarkkoja oikean vaatetuksen suhteen. Eikä klubi- rakennustakaan näy missään", vaari ihmettelee. "Eikä golfia pelata kovassa vesisateessa, ainakaan oikeilla pelikentillä."

Yhdeksänreikäisen kisan edetessä vaarista kuoriu- tuu esiin tavallinen videopelaaja. Kieli hakeutuu keskel- le suuta, pieleen menneet lyönnit ovat "koneen syytä" ja onnistumisen hetkellä haisee lähinnä itsekehu. "Kyllä tämä peli ihan oikeaa golf-silmää vaatii. Hyvät golfarit ovat varmasti pelissäkin hyviä, kunhan oppivat käyttä- mään tätä", vaari sanoo osoittaen peliohjainta. "Tämä olisi hyvää viihdettä golf-kerhon saunailtoihin."

Lasse Kyllönen

Vaarin pisteet

93

Hyvää

- Usittu lyöntimekaniikka.
- Mainio harjoitusosio.
- Letkeä tunnelma.
- Tyylikkää radat.

Huonoa

- Golf-veteraaneille liian helppo.
- Hutiloivat tekoöly-golfarit.

pelit
SUOSITTELEE

Pirteä ja tasokas golf-peli, joka saa hyvälle tuulelle.

89

pelit
47