



007: Quantum of Solace

007thevideogame.com

Arvosteltu
Xbox 360

Saatavilla
**PS3, PS2, PC,
Wii, DS**



Bond hylkäsi Casino Royalessa 007:n jo rasiitteeksi kasvaneet tunnusmerkit eli kuivat martininit, kynäpyssyt ja rautahampaat. Tiukan totinen bitti-Bond tekee nyt saman tempun.

007 JA SODAN RATTAAT

Daniel Craigin näyttelemä uusi James Bond on käytännön mies: raaka runttaaja, joka hoitaa suoraviivaisen armottomasti kaiken muun paitsi naiset. Bond on uuden, väkivaltaisemman maailman mies. Maailman, jossa tarkoitus pyhittää keinot. En ihmettele yhtään, että peli-inarnaation lajityypiksi valittiin räiskintäelämysjuna, jonka tyyli asenne peilaa elokuvien maailmaa.

Call of Duty -ammuskeluilla kannuksensa hankkineen Treyarchin 007: Quantum of Solace käsittelee samassa syssyssä sekä Casino Royalen että Quantum of Solacen räiskintänäkökulmas-

ta. Casino Royalen käänteet nähdään takautumana ennen Quantum of Solacen viimeistä aavikkohotellikenttää.

Taistelut edustavat muodikasta suojausta suojaan -räimettä. Craigin kasvopiirteitä kohtuullisen hyvin apinoiva digitaali-Bond ilmaantuu ruudulle aina suojassa kytkiessään. Seinien, laatikoiden ja huonekalujen taakse heittäytyminen on elintärkeä taktiikka, sillä agentti kuolee jo muutamasta osumasta.

Bondin äijämäisyyttä korostetaan brutaaleilla lähitaistelutapoilla. Dynaamisista kamerakulmista kuvatut niitit hoidetaan salavilkkaisesti takaapäin,

sillä etusektorista lähestyessä joko Bond tai uhri kuolevat luoteihin ennen iskuetäisyyttä.

Lupa tappaa

Elämysjunan raiteet laajenevat säännöllisin väliajoin ampuma-areenoiksi, joissa valppaus on välttämätöntä. Viholliset ovat miellyttävän liikkuvia sorttia, sillä osa vastustajista kiertää sivulle tai taakse. Tosin koukkaukset ovat osittain ennalta purkittuja, joten ne ovat uusintayrityksellä helposti ennakoitavissa.

Asefriikki ystävänä kehu pyssyjen aitous.



Treyarch/
Activision
Versio: Arvostelu
Moninpeli: 2-12
pelaajaa netissä
Ikäsuositus: 16+

