



## Pro Evolution Soccer 2009

[www.konami-pes2009.com](http://www.konami-pes2009.com)

# KUNNNIANPALAUTUS

**Pro Evo -sarja hallitsi pitkään jalkapallokenttiä, mutta viime vuosina futikseen keskittyminen unohtui tekijöiltä. Tämä kausi on taas käännös parempaan.**

**V**irtuaalikenttiä vuosikaudet hallinnut Pro Evo joutui viime kaudella yllättävän tilanteeseen eteen. Liian nopeatempoiseksi moitittu 2008-malli ei ollut markkinoiden realistisin futispeli, mikä sai monet hyppäämään profiiliaan nostaneen kilpailijan kelkkaan. PES 2009 pyrkii palauttamaan kunnian viilaamalla pelattavuutta ja lisäämällä pelimuotojen määrää.

Näkyvin uudistus on hidastunut pelitempo. Äijät ovat muuttuneet pikajuoksijoista takaisin futareiksi, mikä on jo suuri harppaus oikeaan suuntaan. Myös spurtinapin teho on kokenut inflaation, sillä kiihdyttäessään miekkoset törkkäävät palloa aiempaa kauemmaksi. Varomaton spurtti päättyy yleensä pallonriistoon, joten pitkiä soolojuoksuja nähdään selvästi harvemmin kuin viime kaudella.

Suuret starat ovat toki silkkaa superia myös PES 2009:ssä. Esimerkiksi Lionel Messillä ja Cristiano Ronaldolla pallo pysyy kourussa kovassakin vauhdissa. Tähtitatuista ei sen sijaan tarvita täydessä vauhdissa tehtävään täyskäännöksen, joka onnistuu äijällä kuin äijällä joka ikinen kerta. Jos pakista ei pääse ohi, pallon pystyy pitämään helposti hallussa ja odottamaan apuvoimien saapumista.

### Arvotaan seuraava syöttö

Sooloilun vaikeutuminen pakottaa oivaltavaan syöttöpeliiin, mutta tekoälykköjen laiska liike hankaloittaa luovaa pelinrakentelua. Äijiin saa vauhtia ainoastaan seinäsyöttönappia hyödyntämällä, pallottomia futareita ei sen sijaan voi käskeä teräviin pystyjuoksuihin. Viheriön lisäksi pelikaverit

ovat unessa myös taktiikkapalavereissa, sillä edes juoksusuuntien määrittäminen ei riittävästi paranna liikkumista.

Sijoittumisen voi ottaa kokonaan omille harteilleen. Uudessa ohjausoptiossa kursori ei automaattisesti siirry pallolliseen mieheen vaan pelaajan on aina painettava vaihtonappia. Syötön annettuaan pallottomalla äijällään voi säännätä tyhjään tilaan, jolloin kone huolehtii pallollisesta futarista. Idea on hyvä, mutta tekoäly ehtii useimmiten hukata pallon sillä välin, kun itse juoksee avopaikkaan.

Syöttöpelin soljuu tutun kulmikkaasti, eikä tekoälykköjen mielikuvitukseton sijoittuminen estä tilanteiden luomista. Siitä pitävät huolen kuin tykin suusta lähtevät passit, jotka päättyvät epärealistisen kovalla prosentilla pelikaverien haltuun. Syöt-

tökohteiden arpominen turhauttaa. Puolustuslinjan selustaan juoksevalle kärjelle tarkoitettu syöttö saattaa liria vieressä hölkkäävän laiturin nenän eteen. Oikeaan tattiin piilotetulle manuaalisyydölle heiluu punainen kortti: epäkäytännöllinen systeemi poikii epätarkkoja passeja.

### Maalihanat kiinni

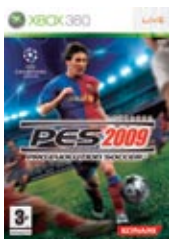
Pakit pitävät mustasukkaisesti kiinni omista pelipaikoistaan, eivätkä hevin suostu paikkaamaan toistensa virheitä. Paitsioansan tekemisen voi unohtaa, sillä kone puhkoo nousevan puolustuslinjan korkeilla läpisyötöillä. Viime kaudella puolustajia soolojuoksuillaan niputtaneiden tekoälyhyökkääjien kiikoissa ei onneksi ole entistä tehoa, joten oma maali pysyy alakerran toilailuista huolimatta puhtaana.

Laukaisuvasenolla on aiempaa suurempi merkitys vedon onnistumisessa. Esimerkiksi poikkitaissyötön tällääminen suoraan juoksusta verkon perukoille vaatii jo tuuriakin. Tarkka alakulmasijoitus ei irtoa enää nopealla napautuksella, vedon taakse joutuu lataamaan voimaa. Huonommalla jalalla lauottaessa lapikkaasta lähtee yleensä vain säälittävä tuhnu. Vaikka tilanteiden luominen ei ole vaikeutunut, maalimäärät pysyvät realistisen vetotuntuman ansiosta kurissa.

Kontaktitilanteissa pelaajat repivät ja tuuppivat toisiaan, eikä nopeus ole pallontavoittelutilanteissa



*Mestarien liigan ottelut käynnistyvät aidoilla juhlallisuuksilla.*



Arvosteltu  
**PS3**

Saatavilla  
**Xbox 360,  
PS2, PSP, PC**

**KCET/Konami**  
Versio: Arvostelu  
Moninpeli:  
2-7 pelaajaa samalla  
koneella, 2-4 pelaajaa  
verkossa  
Ikäsuositus: 3+

**pelit**  
**78**

## VIRTUAALIFUTIKSEN VALLANKUMOUS

Futispelirintamalla on tällä kaudella mukava ongelma. Pelaaja joutuu valitsemaan kahden hyvän väliltä.

Merkittävimmät erot FIFA 09:n ja PES 2009:n välillä ovat syöttöpelissä ja tekoilyn liikkumisessa. FIFA:n manuaalisyöttösystemi on ylivertainen verrattuna Pro Evon syöttöpeiliin, jossa tekoily arpoo läpisyöttöjen pituuden ja voimakkuuden. FIFA:ssa puolustuksen avaavat passit ovat pelaajan hyvyttä, harhasyötöistä taas voi syyttää vain itseään.

Litmasmaisen oivaltavat siirrot tyhjiin tilaan menevät hukkaan, ellei kukaan juokse pallojen perään. FIFA:ssa pallottomat tekoilyköt liikkuvat huomattavasti järkevämmin kuin Pro Evossa. Tarvittaessa äijiä voi patistaa pystyjuoksuihin erillisellä napilla. Mikäli FIFA:ssa toppari hiittelee pois tontilta, laitapakkii tai puolustava keskikenttä mies ravaa paikkaamaan syntyneen aukon. Pro Evossa moinen näky on harvinaisuus, yleensä pakit laukkaavat kuola valuen pallollisen miehen perässä.

FIFA 09:ssä tekoilyn tiiviin prässin murtamiseen vaaditaan pitkiä syöttösommitelmia, oikein ajoitettuja taustajuoksuja ja oivaltavia läpisyöttöjä. Väliillä tie on tyystin tukossa, jolloin on pelattava taaksepäin. PES 2009:ssä maalipaikkojen luominen on puolestaan 2-3 pelaajan varaan rakennettujen rutiinimaisten kuvioiden varassa. Maalinteon hankaluus kumpua lähinnä viimeistelyn vaikeudesta, tilanteita kyllä syntyy.

PES lyö kilpailijansa laudalta makeammalla laukaisutuntumallaan, jossa niin sisäsyryjäsiotukset kuin kovat kanuunat kiskotaan samalla napilla. FIFA:n nahkakuula muistuttaa ilmapalloa, eikä keskityksiin ja vetoihin tahdo saada kunnan tatsia. Pro Evo voi ylpeillä myös kunnollisella harjoitusosiolla, joka kilpailijasta edelleen puuttuu.

FIFA riepottelee Pro Evoa laajalla lisenssin ja pelimuotojen kirjolla. FIFA:n managerimoodi on puutteineenkin koukuttavampi kokonaisuus kuin Master League. Pro Evon Become a Legend vie kentän ulkopuolella kilpailijan Be a Prota, mutta jälkimmäisessä tekoily toimii pelikaverina fiksummin. PESin viriälmässä tuntee useimmiten olevansa kentän ainoa ajatteleva olento.

FIFA- ja Pro Evo -sarjojen luonne on vuosien varrella muuttunut. FIFA pyrkii realistiseen otteeseen, PESin lähestymistapa taas on kevyempi, kilpailijaan verrattuna jopa arcademainen. Jos olisi pakko valita vain toinen, poimisin epäroimattä pelihilyyni FIFA09:n. Haluan jalkapallon mahdöllisimman pyöreänä.

Lasse Kyllönen



Ronaldo voi onnistua kahdenkin pakin ohittamisessa.

aina ratkaisevin tekijä. Puskutilanteissa pituus ja tuuri ratkaisevat voittajan, sijoittumisella tai oikea-aikaisuudella ei ole juuri merkitystä.

PES 2009:n ulkoasu ei saa haukkomaan henkeä, mutta pahimpia grafiikkabugeja on onneksi korjattu. Viime kauden PS3-versiota riivannut karmea nykiminen on siistitty unholaan, pelaaminen tuntuu mukavan sujuvalta. Hyökkääjät eivät enää (ainakaan usein) kurvaile maalintekoon topparin rintakehän lävitse tai lauo palloa verkkoon pakin jalasta välittämättä. Uusien animaatioiden myötä pelaajien liikkuminen on entistä yksityiskohtaisempaa.

### Matkalla legendaksi

Konami hankki oikeudet Mestarien liigaan, mutta lisenssiä hyödynnetään vain osittain. Meklariliigasta pääsee osalliseksi vain yksittäisessä turnauksessa eikä sitä ole sisällytetty kansallisten liigojen otteluohjelmaan. Lisenssihihstely jatkuu myös muilla rintamalla: täysin autenttisia ovat enää Ranskan ja Hollannin liigat.

Oman fantasiajoukkueen kaitsemiseen keskittyvän Master Leaguen ainoa uudistus koskee pelaajasiirtoja. Ostavan seuran on ensin päästävä sopimukseen pelaajan työnantajan kanssa, ennen kuin miekkonen saadaan samaan neuvottelupöytään.

Urheilupelien nykytrendin mukaisesti myös PES 2009:ssä luodaan uraa vain yhtä pelaajaa ohjaten. Become a Legend -pelimuodossa voi hahmossa kautta elää ammattifutaajan elinkaaren 17-vuotiaasta aina ikämieheksi. Hyvät otteet ovat tarjouksia paremmilta seuroilta, kutsun maajoukkuepeleihin ja jopa valinnan maailman parhaaksi jalkapalloilijaksi. Kilpailu pelipaikoista on kovaa, ja varsinkin uran alkutaipaleella joutuu nypimmään tikkuja takapuolestaan vaihtopenkillä.

Erinomainen idea toimii vain osittain, sillä tekoilyn typeryys korostuu pelaajan ohjatessa vain yhtä äijää. Pelikaverit malttavat rakentaa peliä vain hetkittäin, turhan usein pallollinen ukko puskee suo-



Taklatessa täytyy olla varovainen, sillä tuomarit jakavat herkästi punaisia kortteja.

raan puolustukseen. Kavereita voi kehottaa ainoastaan syöttämään, eikä sekään käsky mene aina perille. Vaikka nappia takoiisi kuinka, syöttöä ei kuulu tai se tulee viikon myöhässä. Uutta pelimuotoa voi takkota myös netissä neljän ihmispelaajan voimin.

PES 2009 korjaa edeltäjänsä pahimmat puutteet, mutta hukkaa suuren osan potentiaalistaan. Koventuneessa kilpailussa vaaditaan jatkuvaa uudistumista. Konami onnistuu kunnianpalautuksessa, mutta maine futispelien valtiaana on mennyttä.

Lasse Kyllönen

### Hyvää

- Hidastunut pelitempo.
- Realistinen laukaisutuntuma.
- Become a Legend.

### Huonoa

- Toillaileva tekoily.
- Kahlittu syöttöpeili.
- Lisenssihihstely.

PES 2009 viihdyttää vanhasta muistista, mutta rahkeita olisi parempaan.

82